**Project\_RS**

**제안서**

목차

[1. 문서 개요 3](#_Toc55070480)

[2. 게임 개요 3](#_Toc55070481)

[3. 시놉시스 3](#_Toc55070482)

[4. 래퍼런스 4](#_Toc55070483)

[4-1. 그래픽 4](#_Toc55070484)

[4-2. 게임 플레이 6](#_Toc55070485)

# 1. 문서 개요

* 명칭은 제안서이지만 게임을 이해하기 위해서 작성된 개요 문서에 가깝다

# 2. 게임 개요

|  |  |
| --- | --- |
| **제목** | Project\_RS |
| **장르** | 캐주얼, 액션, 배틀로얄 |
| **플랫폼** | 안드로이드, PC |
| **타겟 층** | 귀엽고 액션감 있는 게임을 좋아하는 유저 |
| **한 줄 소개** | 힘을 주체하지 못하는 캐릭터들이 섬에서 마지막까지 살아남는 게임 |

# 3. 시놉시스

우주에는 정말 많은 별이 있다. 그 중에서도 생물이 사는 별은 정말 몇 안되는데 지금 이 곳은 특이하게도 지구와 유사함을 띄며, 생물체가 산다. 다른 점이라고 한다면 물이 덮는 비중이 많다는 것. 그렇기 때문에 섬나라가 굉장히 많다. 이 별의 섬나라엔 저마다 특징이 있다. 바로 그 섬나라에 사는 생물을 숭배하고 그 생물의 특징을 가지고 산다는 것이다. (치타를 숭배하면 그 나라의 사람들은 달리는 속도가 빨라진다.) 그 뿐만이 아니다. 이 별의 중앙에는 아주 크고 신비한 섬이 하나 있다. 자신이 숭배하는 생물의 능력을 통제할 수 없고, 새로운 능력을 얻을 수도 있다. 이 섬을 우리는 "랜덤 아일랜드" 라고 부른다. 매년 각 섬나라연합은 이 랜덤 아일랜드에 각 나라의 대표를 보내 결투를 벌인 뒤 최후의 1인의 나라가 이 별의 대표나라가 되어 별을 다스릴 수 있는 대회를 열게 된다.

# 4. 래퍼런스

## 4-1. 그래픽

* 전체적인 게임 플레이가 아닌 그래픽적인 부분들을 참고하기 위한 단락이다.

|  |
| --- |
| **가디언 테일즈** |
|  |
| * **2D, 3D 혼합**   + 2D와 3D를 혼합한 배경, 캐릭터의 특징을 래퍼런스로 잡았다.   + 한정된 파트를 보완할 수 있는 방안이다.   + 배경을 3D 캐릭터를 2D로 채워나간다. * **캐주얼**   + 비교적 귀여운 디자인으로 전 연령 층이 즐길 수 있게 한다.   + 부담없이 플레이할 수 있게 한다.   + 게임 세계관과도 어울리도록 한다. * **차별점**   + 캐릭터 조작 시 방향성이 좌우만이 아닌 다방향으로 진행된다.   + 막혀있고 한정된 맵이라기 보다 넓고 뚫려있는 오픈월드 형태이다. |

|  |
| --- |
| **숲속의 작은 마녀** |
|  |
| * **Orthographic 뷰**   + Orthographic이란 원근감이 없는 뷰이다.   + 배경을 3D로 작업하지만, 2D와 잘 들어맞도록 투영을 없애고 바라본다.   + 대부분의 배경 오브젝트는 단면만 보인다. * **캐릭터**   + 캐릭터가 5방향으로 이동하는 애니메이션을 보이지만 자연스럽게 이동이 가능하다.   + 기본적인 이동, 방향 등은 이 부분을 래퍼런스로 잡는다. * **캐주얼**   + 캐주얼한 분위기는 위도 참고가 가능하다. * **차별점**   + 배경이 2D가 아닌 3D로 진행된다.   + 캐릭터의 모션이 조금 더 활동적이다. |

## 4-2. 게임 플레이

* 전체적인 그래픽을 제외하고 게임 플레이만을 보았을 때의 래퍼런스이다.

|  |  |
| --- | --- |
| **Surviv.io** | |
| io Games - Best io Games List - Play Now! | School play, School games, Play | Maps | Surviv.io Wiki | Fandom |
| * **2D 배틀로얄**   + 최후의 1인을 뽑는 형태의 배틀로얄 게임이다.   + 서로 싸워야 하는 형태이다.   + 2D 형태의 적은 리소스로 큰 게임을 만들 수 있다. * **맵 구성**   + 큰 맵이지만 모델링 파일을 여러 개로 분산시켜 비교적 적은 작업으로 큰 효율을 낼 수 있는 형태로 구성한다.   + 구성된 오브젝트들로 특성에 맞춰서 배치한다 * **차별점**   + 무기와 기본공격이 존재하는 것이 아닌 스킬만을 사용해 전투한다.   + 스킬에 랜덤성을 부여해 조금 더 재밌는 플레이를 연출한다. | |

|  |  |
| --- | --- |
| **가디언 테일즈** | |
| io Games - Best io Games List - Play Now! | School play, School games, Play | Maps | Surviv.io Wiki | Fandom |
| * **2D 배틀로얄**   + 최후의 1인을 뽑는 형태의 배틀로얄 게임이다.   + 서로 싸워야 하는 형태이다.   + 2D 형태의 적은 리소스로 큰 게임을 만들 수 있다. * **맵 구성**   + 큰 맵이지만 모델링 파일을 여러 개로 분산시켜 비교적 적은 작업으로 큰 효율을 낼 수 있는 형태로 구성한다.   + 구성된 오브젝트들로 특성에 맞춰서 배치한다 | |